

Plan Processingprojekt

Angelica, Janika S., Alice

Projektidee

Bei unserem Spiel handelt es sich um ein Jump'n'Run. Hierbei muss eine Figur über Hindernisse springen, welche sich auf sie zukommen oder welche auf ihren Weg liegen. Schafft die Figur dies jedoch nicht, ist das Spiel zu Ende und man gelangt auf die Endseite, von welcher man auf die Startseite zurückgeleitet wird. Um Langeweile zu vermeiden, kommen die Hindernisse immer schneller der Figur entgegen oder die Figur läuft immer schneller auf die Hindernisse zu.

Bei unserer Form des Spieles handelt es sich bei der Spielfigur um einen Affen, welcher sich in einem Jungel befindet und dort dem Waldboden entlangläuft. Auf dem Weg befinden sich Hindernisse wie Pflanzen, Steine oder Baumstümpfe, welche auf den Affen zukommen und über welche er springen muss, um ihnen auszuweichen. Das Ziel ist es, mit jedem Ausweichmanöver Punkte zu sammeln und am Ende des Spiels einen möglichst hohen Punktestand zu erzielen.



<https://www.play3.de/2018/02/06/344163/>

Zeitplan

Während den **fünf Wochen** arbeiten die Mitglieder der Gruppe selbstständig an ihren Aufgaben für das Projekt zu Hause. In der ersten Woche werden die Grundsteine für die Website gelegt und erste Registerkarten programmiert. In der zweiten Woche wird der Text in den Registerkarten verfasst und die Grundstruktur des Spieles programmiert. In der dritten Woche wird das Spiel dann zu Ende programmiert, die Bugs werden in der vierten Woche aus dem Spiel entfernt und das Spiel wird in dieser Woche auch noch einmal verfeinert. In der fünften Woche werden die Bilder und Links in die Website eingebettet und diese wird somit fertiggestellt. Einmal pro Woche gibt es ein gruppeninternes „Meeting“, um allfällige Probleme zu besprechen, sich dabei zu helfen diese zu lösen und einen Überblick über den Zwischenstand zu schaffen. Das Journal wird ebenfalls wöchentlich verfasst und auf der Website hochgeladen.

Aufgabenverteilung

Alice	Janika	Angelica
- Dokumentation Projekt	- Dokumentation Projekt	- Programmieren Spiel
		- Erstellen Planskizze
		- Programmieren Website